

uθkλθθdeyken

Les fiches ODK-Pédia

Les fiches ODK-PEDIA sont un moyen d'aller plus loin dans la découverte de l'univers du roman ODEYKEN. Elles sont rédigées par l'auteur du roman et publiées régulièrement sur le site internet www.odeyken.com

Dans ce document, vous trouverez l'ensemble des fiches disponibles. Bonne lecture !

TABLE DES MATIERES

Fiche 1 : La Maison des Krinn (1 page)

Fiche 2 : La carte de l'Aquida (2 pages)

Fiche 3 : L'ordre des Agaowa (3 pages)

Fiche 4 : Les royaumes du Nord (1 page)

Fiche 5 : Les royaumes du Sud (1 page)

Fiche 6 : Les royaumes de l'Ouest (1 page)

ODK-PEDIA > SAISON 1

PUBLIÉES DEPUIS MARS 2023

AUTEUR : ALI M

10 PAGES



FICHE 1

LA MAISON DES KRINN

ODK-PEDIA > SAISON 1

PUBLIÉE LE 10/03/2023

AUTEUR : ALI M

1 PAGE

La **Maison des Krinn** désigne l'ensemble des descendants d'Akrinn et plus particulièrement les descendants de Farhad le premier Prince-Impérial. Le nombre d'années qui sépare Akrinn et Farhad ne dépasse pas cent.

Akrinn ou Ikrinn était un guerrier chasseur de la tribu des Bahoaka. Refusant d'obéir à un chef injuste, il fut banni de la tribu. Après avoir parcouru de nombreuses contrées, il arriva à la cité d'Amir, la capitale du royaume des Shandara. Très vite, il intégra la garde royale. Son courage et sa bravoure lui permirent de gravir les échelons jusqu'à devenir chef de la garde. Ses descendants suivirent aussi son chemin en intégrant la garde royale. Plusieurs parmi eux devinrent chef de la garde.

Farhad, descendant d'Akrinn, lui aussi chef de la garde, ne pût empêcher la chute du royaume des Shandara durant la Guerre des Alliances. Il mena la marche pour la paix et força les deux camps à déposer les armes. La fin de la guerre, marqua une nouvelle ère où il devint le premier Prince-Impérial de l'Aquida. Un règne durant lequel, une nouvelle cité fut reconstruite à Amir et où l'ordre des Agao fut créé. Après un long règne et sentant sa fin proche, il demanda aux Hauts-Princes de prêter allégeance à son fils Ibnifar ; puis se rendit au Bay Lifa pour y mourir et y être enterré.

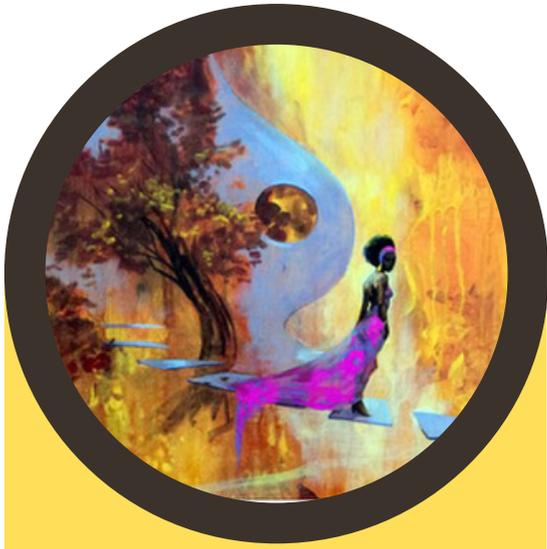
MEMBRES CONNUS

- Ibnifar deuxième Prince-Impérial de l'Aquida, il eut deux enfants : Rul Shan et Baho. Il fit face à plusieurs rebellions peu après la mort de son père. Les descendants de Rul Shan restèrent à Amir et ceux de Baho s'installèrent dans le Bay Lifa.
- Rul Shan (fils de Ibnifar), dernier Prince-Impérial de l'Aquida, n'eut pas de descendance. Il passa de nombreuses années à combattre les seigneurs rebelles.
- Baho, marié à Athuya, eut deux enfants : Dohrin et Baqi
- Dohrin, mariée à Goher (un riche marchand), eut un fils : Milien
- Baqi, marié à Ifrêne, eut plusieurs enfants dont Sala et Rul. Il refusa de succéder à Rul Shan mais participa à l'installation du Conseil du Prince-Impérial.
- Sala avait entamé un voyage vers Amir pour réclamer le trône, mais fut tué en chemin.
- Rul, marié à Cyprésia, eut plusieurs enfants dont deux fils : Robward et Rawu.
- Rawu, marié à Achène, eut deux enfants : Afla et Rulyawm. Il mourut dans des circonstances particulières peu après la naissance de ses enfants.

EMBLÈME

L'étendard au losange noir est celui des Krinn. Le symbole du losange noir a été choisi par Akrinn quand il devint un général réputé d'Amir. On raconte que sur son étendard, sous le losange, était écrit: "Aucune Injustice !"



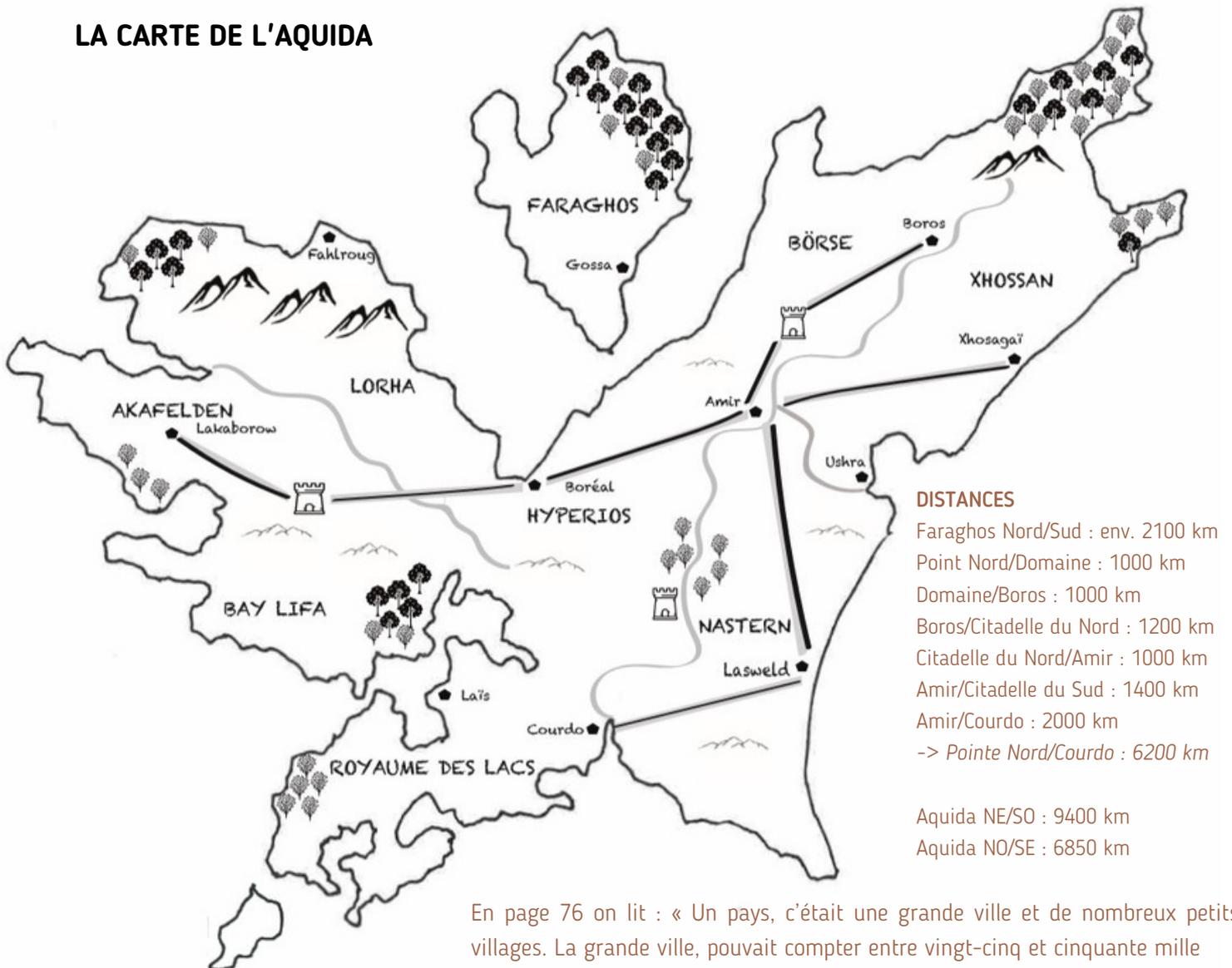


FICHE 2

L'Aquida, le monde connu, était habité par des humains. Le terme Aquida pouvait se traduire en vieux amiri par "la croyance qui nous lie". En effet les anciens disaient que la terre et la croyance en l'existence étaient l'une des deux grandes vérités qui liait les humains. La première vérité étant la croyance en celui qui avait créé la terre des humains. Au nord, les habitants avaient la peau mate et au sud la peau claire.

L'Aquida regroupait neuf grandes régions appelées "royaumes". Un royaume était un vaste territoire constitué de plusieurs pays. Dans chaque royaume régnait un Haut-Prince. Les pays, eux, étaient gouvernés par des Seigneurs-fawm héréditaires. Un territoire faisait exception : les plaines du Bay Lifa. Ce territoire était habité par des tribus formant une alliance dont le chef coutumier faisait office de Haut-Prince.

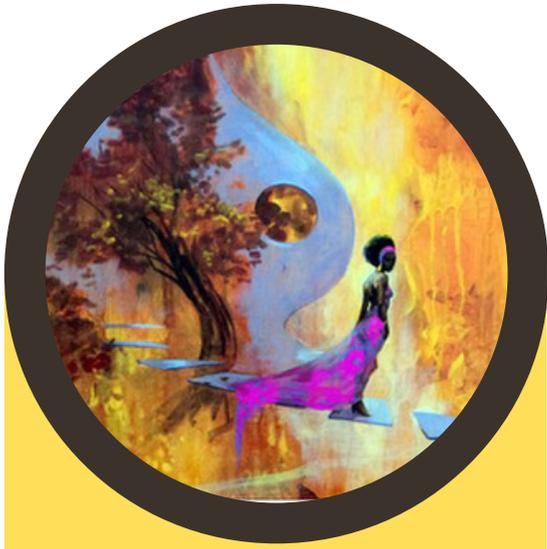
LA CARTE DE L'AQUIDA



- DISTANCES**
- Faraghos Nord/Sud : env. 2100 km
 - Point Nord/Domaine : 1000 km
 - Domaine/Boros : 1000 km
 - Boros/Citadelle du Nord : 1200 km
 - Citadelle du Nord/Amir : 1000 km
 - Amir/Citadelle du Sud : 1400 km
 - Amir/Courdo : 2000 km
 - > Pointe Nord/Courdo : 6200 km
 - Aquida NE/SO : 9400 km
 - Aquida NO/SE : 6850 km

En page 76 on lit : « Un pays, c'était une grande ville et de nombreux petits villages. La grande ville, pouvait compter entre vingt-cinq et cinquante mille habitants ».

Mais pour être plus précis, un pays de l'Aquida c'était : une capitale et environ deux cents grandes villes. Une capitale pouvait comporter jusqu'à deux cent mille habitants et une grande ville entre vingt-cinq et cinquante mille habitants.



FICHE 2

LA CARTE DE L'AQUIDA

POPULATION, VILLES ET CAMPAGNES

Autour d'une grande ville, dominait la campagne avec ses champs et ses fermes. Les campagnes qui entouraient la grande ville étaient souvent partagées entre une dizaine de villages qui pouvait comprendre chacun un millier d'habitants.

C'est ainsi qu'un pays de l'Aquida pouvait atteindre une population allant de dix à quatorze millions d'habitants. Quant aux tribus du Bay Lifa, elles avaient une taille moyenne de cinq mille habitants. La population de chaque pays avait subi une importante diminution à la suite du Grand Tremblement ; les villes sont celles qui avaient payé les pertes les plus lourdes.

GUERRE ET ARMEES

Les tensions entre pays ont toujours existé. Ces tensions prenaient parfois la forme de conflits armés...La plupart du temps, les Hauts-princes arrivaient à y mettre fin.

Au moment du récit de la saison 1, les armées seigneuriales comprenaient environ trois mille soldats par grande ville dont un millier envoyé au Haut-prince pour constituer la garde royale.

HISTOIRE : LA GUERRE DES ALLIANCES

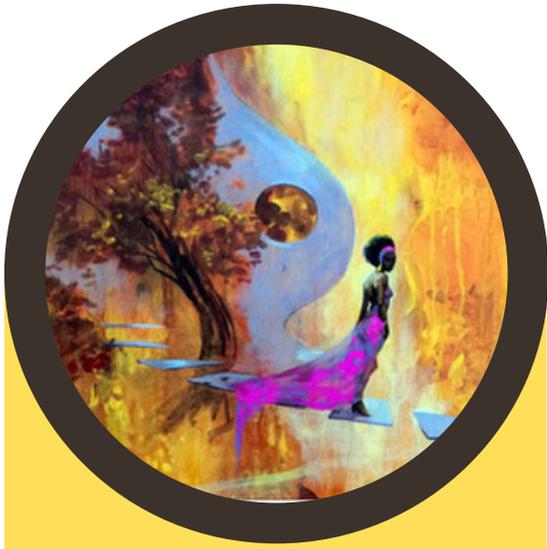
Le passé de l'Aquida a été quant à lui marqué par la Guerre des Alliances qui a vu s'opposer les pays du Nord (alliance Ebena) aux pays du Sud (Alliance des Sélènes). Ce fut la guerre la plus importante et la plus atroce de l'Histoire. Elle causa la disparition de nombreux peuples et royaumes dont celui des Shandara. La destruction d'Amir (la capitale des Shandara) provoqua : la résistance puis l'avènement des Krinn. C'est ainsi que débuta l'ère des Princes-Impériaux.

HÉRITAGE

L'ère des Princes-Impériaux a façonné le paysage de l'Aquida dont on trouve parmi les héritages :

- la langue amiri qui est la langue la plus utilisée dans le monde
- les places palabrées que l'on retrouve au centre de chaque grande ville
- la Voie Impériale, la plus grande voie de circulation, qui traverse toutes les régions du monde,
- l'ordre des Agao qui est chargé de la justice.





FICHE 3

L'ORDRE DES AGAOWA



ODK-PEDIA > SAISON 1

PUBLIÉE LE 24/03/2023

AUTEUR : ALI M

PAGE 1/3

Les Agaowa faisaient parti d'un Ordre de chevalerie dont la mission principale était de venir en aide aux plus faibles et combattre les injustices dans l'ensemble des royaumes de l'Aquida. Ils étaient reconnus pour être les plus puissants combattants du monde, si bien que les griots partout où ils allaient chantaient ceci : « si un bon soldat peut mettre à mal dix hommes robustes, un Agaowa peut vaincre dix bons soldats ! ». Leur vrai nom était Agao, qui selon les anciens, signifiait "noble guerrier". Quand les Agao chevauchaient le grand oryx, les nomades du Bay Lifa les comparaient au Wa, le vent fougueux d'hiver...C'est pourquoi depuis longtemps, quand ils chevauchaient leur monture, les peuples de l'Aquida aimaient les appeler : les Agaowa. (épisode 3)

On disait que les Ago étaient reconnaissables par neuf symboles : l'armure, les quatre armes du Neilam, le jiasha, le grand oryx, le Parchemin aux Neuf Sceaux et la connaissance qu'ils avaient du monde.

1. DEVENIR UN AGAO

Pour devenir un Agao, il fallait obligatoirement passer par un dur entraînement au "Domaine". Un lieu interdit et isolé situé sur le flanc du mont Quyên non loin de la forêt Myst au Nord/Est de l'Aquida.

Les Avant d'aller au Domaine

Habituellement avant de pouvoir entrer au Domaine, un aspirant devait passer au moins deux années en tant qu'écuyer dans une citadelle. Les Citadelles accueillent à partir de l'âge de 10 ans. Durant cette période, l'écuyer devait apprendre : la lecture, l'écriture et la discipline. Il devait aussi comprendre l'organisation de l'ordre et effectuer correctement les corvées (entretiens, cultiver la terre, cuisiner). A l'issue de ce passage et si les savoirs de base avaient été acquis, les meilleurs écuyers recevaient une lettre du général. Cette lettre pouvait permettre d'obtenir une audience auprès d'un maître durant les Jours Nobles. Pour être accepté au Domaine, un écuyer devait être âgé d'au moins 13 ans. Nombreux aspirants restaient écuyers, car l'obtention d'une lettre était très difficile.

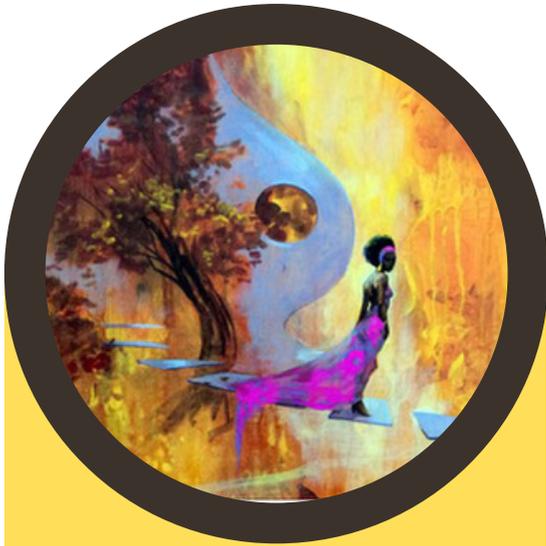
Le Domaine

Le Domaine se trouvait sur le flanc du mont Quyên ; il était le lieu où les neuf maîtres entraînaient les futurs Agao. Dans le Domaine on trouvait : les cinq cercles d'entraînement, la maison des armes, l'écurie, la forge, la bibliothèque et des champs cultivés.

Un cercle d'entraînement comprenait quant à lui : la maison du maître, la maison des apprentis, une maison "de tout" (cuisine, réunions, cours...), un espace circulaire pour les combats, des granges, un four et une ferme.

L'entraînement au Domaine

La période d'entraînement au Domaine durait environ six ans. Les maîtres dispensaient deux types d'enseignements : les savoirs nobles et les sciences du combat.



FICHE 3

L'ORDRE DES AGAOWA

Les cinq savoirs nobles comprenaient :

- Connaître l'histoire du monde (avant la guerre des Alliances, pendant et après jusqu'à aujourd'hui)
- Connaître le corps humain et savoir le soigner
- La nature et ses richesses (plantes médicinales)
- Élever, soigner et monter un oryx
- Forger et réparer les armures et les armes du Neilam

Les sciences du combat désignaient l'apprentissage des 7 armes de l'Agao, à savoir :

- 1ère arme : savoir se battre avec son corps (Se battre à main nue)
- 2ème arme : savoir se battre avec l'armure
- 3/4/5/6ème arme : savoir se battre avec les armes du Neilam (lance-lame, le bouclier de chaîne, les womurang, l'arc et les flèches)
- 7ème arme : savoir utiliser l'énergie vitale

Neilam signifiait "bien et/ou mal", il y avait quatre armes du Neilam :

- La *lance-lame* ressemblait à une hallebarde avec une longue lame semblable à un cimenterre. Au milieu du bâton se trouvait une chaîne.
- Le *bouclier de chaîne* était rond et doté d'une chaîne.
- Les *womurang* étaient des armes de lancer de forme triangulaire, souvent au nombre de huit. Bien lancé un womurang revenait à son lanceur.
- L'*arc et les flèches*. Du poison paralysant était parfois utilisé sur les flèches.

L'ensemble de ces apprentissages était organisé en plusieurs cycles :

- le premier cycle : « forger l'esprit »
- le deuxième cycle : « fortifier le corps »
- le troisième cycle : « maîtriser les armes du Neilam ».

Le Mortalagumayaga

C'était un tournoi où s'affrontaient les apprentis Agao ayant effectué les trois cycles. Son nom signifiait "combat mortel". C'était la dernière épreuve des futurs Agao, il était composé des combats du Ravin, de la Bataille des étendards et des Duels. Ceux qui en sortaient vivant et méritant devenaient des Agaowa. Le tournoi était si réputé qu'on venait de tous les pays du monde pour y assister. Le tournoi était présidé par les maîtres avec parfois la présence d'un général.

Le serment

Après avoir réussi les épreuves du Mortalagumayaga, les apprentis prêtaient serment afin de devenir des Agao. Voici une traduction de celui-ci :

- « Un Agaowa, à Moonlam, est fidèle pour toujours
- Un Agaowa, l'injustice et la haine combat toujours
- Un Agaowa, pour la vérité est prêt à mourir toujours
- Un Agaowa, contre son frère d'arme, ne se bat jamais
- Un Agaowa, contre le bien, les armes du Neilam n'utilise jamais
- Un Agaowa, contre la nature sans raison, la main ne lève jamais »



FICHE 3

L'ORDRE DES AGAOWA

2. ORGANISATION DE L'ORDRE

Depuis le départ du dernier Prince Impérial, il n'y avait plus de chef unique pour commander l'ordre. Ce rôle était dévolu au Conseil du Prince-Impérial pour les grandes orientations. D'un point de vue opérationnel, les Agao étaient répartis dans trois citadelles chacune commandée par un général. Ainsi, en haut de la hiérarchie, ils étaient douze : neuf maîtres et trois généraux.

Les citadelles

Les citadelles étaient les bastions de l'ordre des Agao. Elles avaient pour mission de veiller sur chaque partie du monde : le nord, l'ouest et le sud. Au moment où se déroulait la réunion du Conseil du Prince-Impérial, les trois citadelles regroupent près de 4000 Agao répartis de manière un peu près équitable dans les trois citadelles.

En tant que force militaire, l'ordre des Agao avait une organisation copiée par de nombreuses armées du monde avec cinq strates :



En effet, une fois affecté à une Citadelle, un Agao rejoignait une escouade.

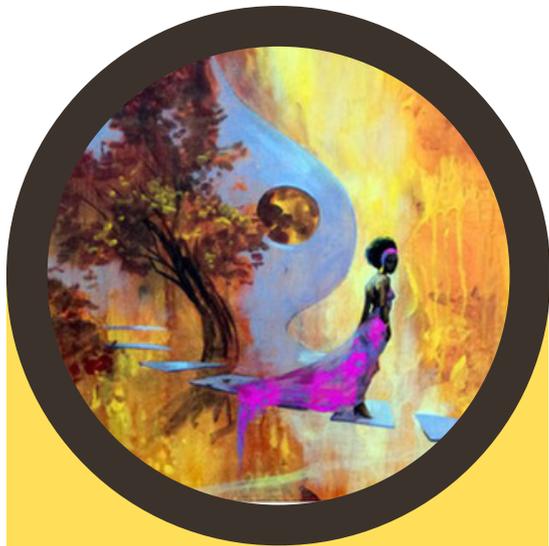
- une escouade, c'était entre 5 et 10 Agao dirigés par un chef d'escouade.
- une troupe comprenait jusqu'à 5 escouades, soit environ 50 Agao. Elle était dirigée par un chef de troupe
- une colonne comprenait en moyenne une dizaine d'escouades soit environ 100 Agao; elle était dirigée par un capitaine.

Philosophie

La philosophie enseignée au Domaine reposait sur "quatre crédos" :

- A vous votre voie, à nous la nôtre
- Ce que l'on reçoit est mieux que ce que l'on convoite
- Que celui qui croit, dise du bien ou qu'il se taise.
- Les armes du Neilam doivent défendre à tout prix.





FICHE 4

LES ROYAUMES DU NORD

REGIONS PUIS ROYAUMES

Depuis les temps anciens, on disait que le monde (l'Aquida) était divisé en neuf grandes régions :

- au Nord: Faraghos, Börse, Xhossan
- au Sud: Hypérios, Nastern, les Lacs
- à l'Ouest : Lorha, Akafelden, Bay Lifa

C'est ainsi qu'après la Guerre des Alliances, le nouveau Prince-Impérial décida de nommer à la tête de chacune de ces régions un représentant issu des seigneurs locaux. Celui-ci reçut le titre de Haut-Prince. C'est pourquoi au lieu de région, très vite on préféra parler de royaume.

FARAGHOS

Faraghos était la plus grande île de l'Aquida. Son nom en ancien amiri pouvait être traduit par "enfant joyeux". Faraghos était réputé pour le haut niveau de savoir de ses habitants. De nombreuses "maisons de savoir" et bibliothèques y avaient été construites. La plus importante d'entre elle se situait d'ailleurs dans le pays Gossa. La région possédait aussi les ports maritimes les plus importants.

- Haut-Prince : Igbo, surnommé le Nuage de feu
- Pays capitale : Gossa
- Estimation garde royale : 13'000 soldats
- Nombre de pays : 8

BÖRSE

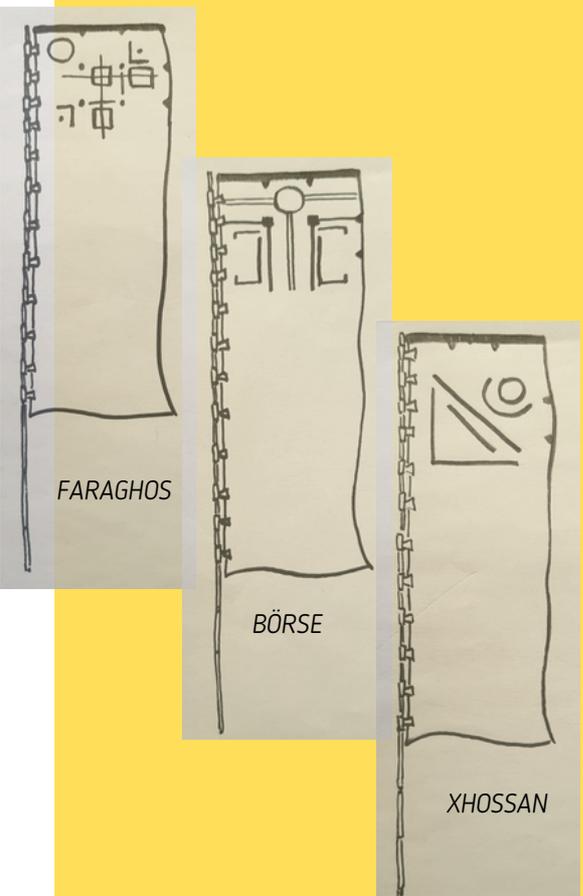
Les pays de Börse étaient considérés comme étant parmi les plus rustres de l'Aquida. Malgré cela, sa grande foire annuelle attirait des milliers de personnes venant de partout. Börse était aussi connu pour le droit au duel. Un droit. Les borsiens étaient réputés pour leur caractère un peu brutal et leur amour des richesses.

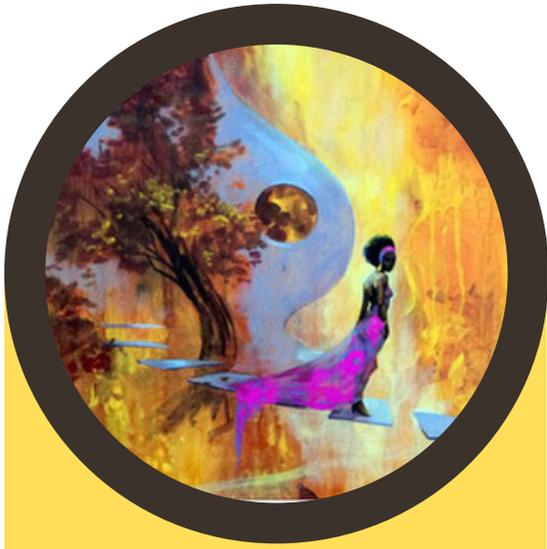
- Haut-Prince : Hawsa, surnommée le Cobra
- Capitale : Boros
- Estimation garde royale : 12'000 soldats
- Nombre de pays : 7

XHOSSAN

La région du Xhossan était située au nord-est de l'Aquida. Le Haut-Prince ne participait plus aux réunions du Conseil du Prince-Impérial prétextant des raisons de santé et envoyant son podestà la plupart du temps. La richesse principale du royaume provenait de sa production de minerai (argent, fer...) et d'une industrie naissante.

- Haut-Prince : Kanuri, surnommé l'Ours terrible
- Capitale : Xhosagai
- Estimation garde royale : 14'000 soldats
- Nombre de pays : 9





FICHE 5

LES ROYAUMES DU SUD

Les royaumes du Sud

RÉGIONS PUIS ROYAUMES

Depuis les temps anciens, on disait que le monde (l'Aquida) était divisé en neuf grandes régions : Faraghos, Börse, Xhossan au Nord; Hypérios, Nastern, les Lacs au Sud; Lorha, Akafelden, Bay Lifa à l'Ouest. Avec l'avènement des Hauts-Princes, on préférait parler de royaume plutôt que de région.

HYPERIOS

Royaume se situant à l'ouest du grand fleuve ; ses habitants étaient réputés pour être les plus raffinés. Les artistes y étaient très appréciés et respectés. La Maison Céruléenne de Boréal était l'une des plus ancienne dynastie régnante.

- Haut-Prince : Anisoara, surnommé l'Oiseau Céruléen
- Pays capitale : Boréal
- Estimation garde royale : 15'000 soldats
- Nombre de pays : 10

NASTERN

Avec Hyperios, le Nastern était l'un des royaumes les plus riche de l'Aquida. La garde royale du Nastern était réputée être l'une des meilleure au monde.

- Haut-Prince : Yoruba, surnommé l'Etoile de l'Est
- Pays capitale : Lasweld
- Estimation garde royale : 17'000 soldats
- Nombre de pays : 12 pays

LES LACS (ou LAÏSEE)

Situé au sud de l'Aquida, le royaume était connu pour ses nombreux lacs. C'était le seul royaume de l'Aquida où dans plusieurs pays les habitants vivaient sur l'eau. Un ingénieux système de pilotis et de pailles mélangées à de la terre et du bois permettait aux habitants de construire leurs maisons sur les lacs. Vivre sur les grands lacs, permettait d'être à l'abri des animaux dangereux et parfois des bandits. C'était aussi le seul royaume où il arrivait fréquemment que le Haut-Prince soit un maître Agaowa.

- Haut-Prince : Lohen, surnommé le Gardien des Lacs
- Pays capitale : Laïs
- Estimation garde royale : 19'000 soldats
- Nombre de pays : 14



ODK-PEDIA > SAISON 1

PUBLIÉE LE 09/04/2023

AUTEUR : ALI M

1 PAGE

Les royaumes de l'Ouest



FICHE 6

LES ROYAUMES DE L'OUEST

RÉGIONS PUIS ROYAUMES

Depuis les temps anciens, on disait que le monde (l'Aquida) était divisé en neuf grandes régions : Faraghos, Börse, Xhossan au Nord; Hypérios, Nastern, les Lacs au Sud; Lorha, Akafelden, Bay Lifa à l'Ouest. Avec l'avènement des Hauts-Princes, on parla peu à peu de royaume au lieu de région.

LOHRA

Royaume situé à l'Ouest de l'Aquida, le Lohra regroupait des pays ayant deux modes de vie opposés qui causa de nombreux conflits. Ces conflits étaient disaient-on la raison pour laquelle les pays de Lohra n'avaient pas participé à la Guerre des Alliances. L'autorité des Hauts-Princes successifs a toujours été contesté et affaibli par les tensions entre pays des montagnes et pays des plaines.

- Haut-Prince : Meinhard, surnommé le Cristal des Neiges
- Pays capitale : Fahlroug
- Estimation garde royale : 12'000 soldats
- Nombre de pays : 7 pays et 15 grandes tribus montagnardes

AKAFELDEN

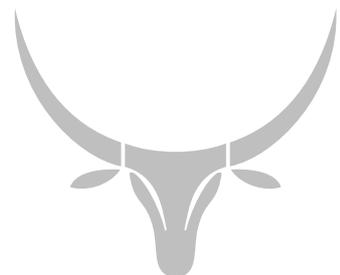
Situés à l'ouest de l'Aquida, les pays de l'Akafelden étaient connus pour leur production de céréales. Depuis le Grand Tremblement, les relations entre une partie des seigneurs-fawm et le Haut-Prince s'étaient beaucoup dégradées.

- Haut-Prince : Eber, surnommé le Sanglier sauvage
- Pays capitale : Lakaborow
- Estimation garde royale : 12'000 soldats
- Nombre de pays : 7 pays

BAY LIFA

Grande région de l'ouest de l'Aquida, connue pour ses vastes plaines et où vivaient les tribus de l'alliance des nomades. Les Krinn étaient originaires du Bay Lifa.

- Haut-Prince : Inwan, dont le titre état le Zébu blanc
- Pays capitale : /
- Estimation garde royale : /
- Nombre de pays : 10 grandes tribus



ODK-PEDIA > SAISON 1

PUBLIÉE LE 24/04/2023

AUTEUR : ALI M

1 PAGE